

Bygg ditt eget dataspel på höstlovet!



Höstkurs Spelutveckling

Längd: 5 dagar

Tid: 9-15 (bemannat mellan kl. 8-16)

Vecka: 44

Ålder: Från 8 år

Pris: 1 295 kr (ingår enklare lunch och frukt)

Antal deltagare: Minst 10*, max 20

Plats: Cool Minds lokaler

Stadiongatan 40B, Malmö

Anmälan: info@coolminds.se

Finns det något roligare än att spela dataspel? Ja, att bygga sitt eget! Under en vecka i höst får du lära dig mer om hur data-spel fungerar och dessutom designa ditt eget. Du börjar med att bestämma hur ditt spel ska se ut och vad det ska gå ut på. Efter du gjort din speldesign får du lära dig hur du programmerar det.

- Måndag** Vi inleder veckan med att lära oss Cool Minds-programmet. Sedan tittar vi närmare på olika typer av spel och hur de utvecklats genom åren.
- Tisdag** I dag börjar du att designa ditt spel. Du får lära dig om hur man gör och vad du behöver tänka på. Efter lunch arbetar du med ditt eget spel.
- Onsdag** Du är halvvägs och nu börjar du se utmaningarna. Det kan bli svårt att få spelet att uppföra sig som du tänkt. Här får du lära dig hur du löser problemen.
- Torsdag** Förmiddagen ägnar vi åt att diskutera spelhackning. Vad innebär det att hacka spel och kan det användas till något bra? Och varför lägger spelutvecklare medvetet in olika hacks i sina spel? Efter lunch fortsätter du att arbeta med ditt spel.
- Fredag** Du använder förmiddagen för att finputsas ditt spel, gör en kort beskrivning och gör spelet färdigt för att presenteras. Klockan 14.00 presenteras alla de olika spelen för föräldrar och vänner.

**Boka på info@coolminds.se senast 1 vecka innan kursstart.
Ange barnets namn, kurs och vecka**